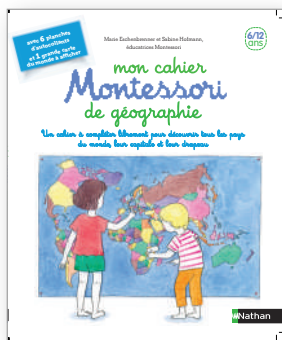


# 《我的蒙式认知小册子》系列

专为3 - 7岁儿童设计，遵循儿童认知方式，寓教于乐



地理手册  
6 - 12岁



探索世界手册  
4 - 7岁



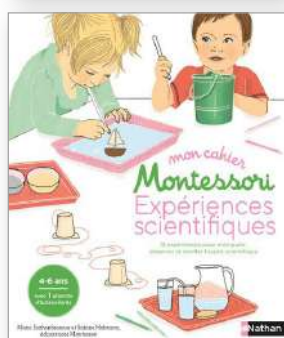
运算手册  
4 - 7岁



时间手册  
6 - 9岁



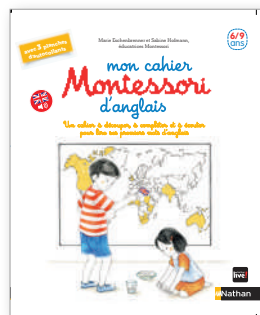
动物手册  
3 - 6岁



科学实验手册  
4 - 6岁



数字手册  
4 - 6岁



英语单词手册  
6 - 9岁

## 《我的蒙式认知小册子》系列

专为3 - 7岁儿童设计，遵循儿童认知方式

文字：（法）Eve Herrmann等

插图：（法）Roberta Rocchi 等

尺寸：23 x 27 cm

页数：48

装帧：全彩平装

特邀蒙特梭利教学老师编写的一套蒙式认知活动手册，遵循蒙特梭利教学法，带孩子通过感官认知，触摸和探索这个世界！

每本活动手册集中一个大主题的学习，除了图文解读外，还配以丰富的动手活动，充分调动该年龄段孩子的好奇心，满足他们的探索欲，培养动手能力。

可作为幼教活动指导书，亦可作为具有启蒙教育意义的亲子活动手册！

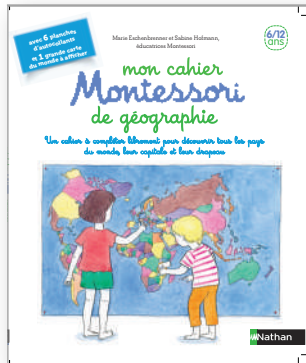
### 亮点

- 多个动手实验示范，符合该年龄段的感官认知学习模式。
- 含有丰富有趣的活动，寓教于乐：绘画、填色、剪贴、配对、记录等游戏。
- 从现实生活场景出发，贴近儿童的生活，培养观察力。
- 画风朴实简单，自然贴近现实，培养秩序感。



# 《地理手册》6-12岁

返回首页



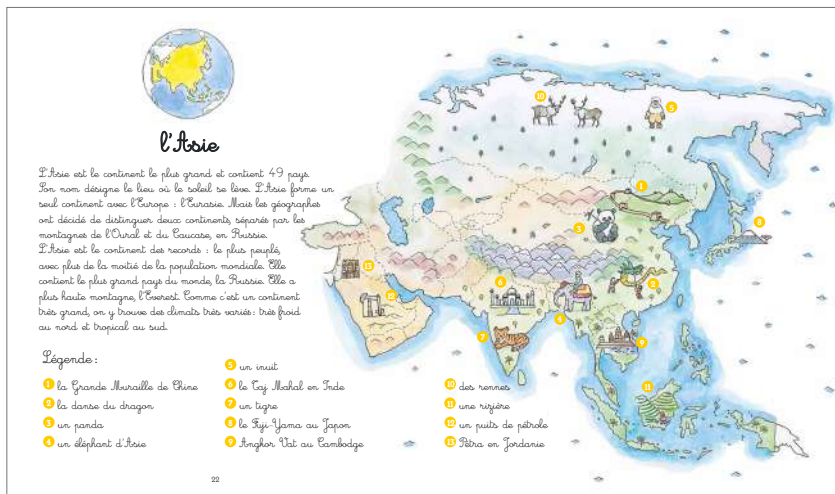
尺寸：23 x 27 cm

页数：56

装帧：全彩平装+6页贴纸+地图海报

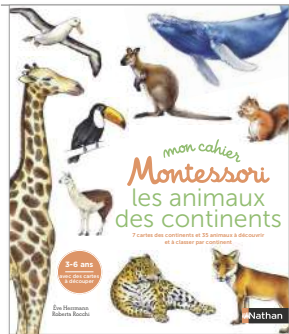
采用图像记忆法，带孩子认识各大洲的国名、首都和国旗三大元素，了解各大洲的特色；以更直观的方式，轻松学习地理知识，且印象更深刻。

手册配套1幅大海报、6页贴纸页、以及56页的互动页。



# 《动物手册》3-6岁

返回首页



尺寸：23 x 27 cm

页数：48

装帧：全彩平装+6页纸板活动页

通过蒙特梭利教学法学习动物知识，将动物按大陆分类，利用学习卡和颜色等工具学习动物的种类、特性及生活习性。

分类清晰明确，插图简洁真实，帮助孩子培养秩序感和知识分类的能力。

孩子主导的学习模式：通过多个动手游戏学习——剪贴、卡片分类、填色、猜谜等活动，在动手中学习。



# 《探索世界手册》4 - 7岁

返回首页



尺寸：23 x 27 cm

页数：200

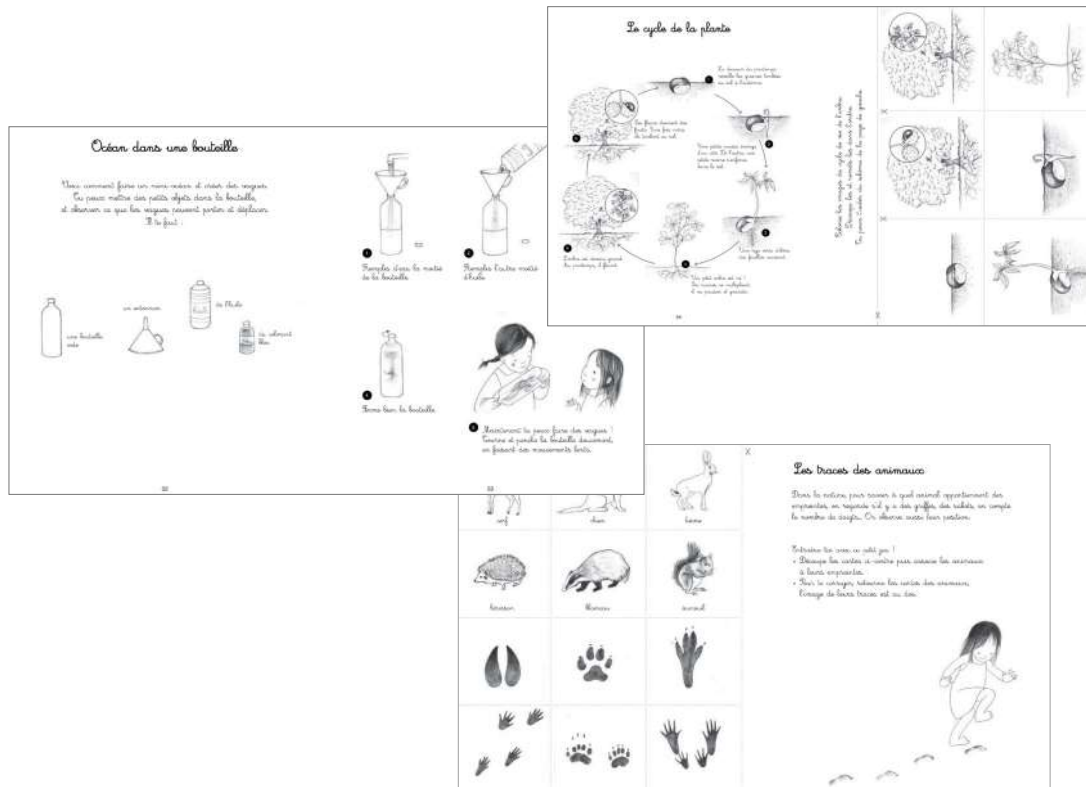
装帧：黑白平装

遵循蒙特梭利教学法，带孩子通过感官认知，触摸和探索这个世界！本活动手册涵盖四大主题——地理、植物、动物和时间。

多个动手实验示范，符合该年龄段的学习模式——感官认知能力。

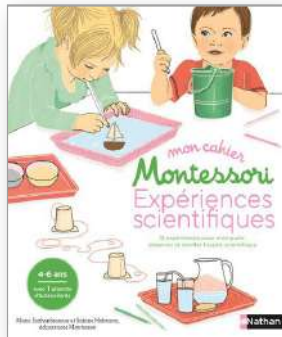
含有丰富有趣的活动，寓教于乐：绘画、填色、剪贴、配对、记录等游戏。

从现实生活场景出发，贴近儿童的生活，培养观察力。



# 《科学实验手册》4 - 6岁

返回首页



尺寸：23 x 27 cm

页数：48

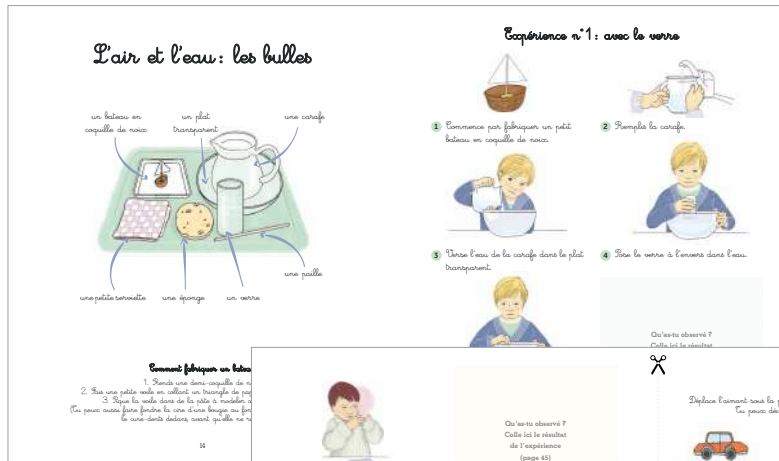
装帧：全彩平装+3页剪贴材料

编选蒙特梭利针对4岁及以上儿童设计的15个小小科学实验，激发儿童的探索欲，培养观察力和自主动手能力。

材料简单，步骤简洁明了，循序渐进，孩子自己也可以完成的科学实验！

多个物理实验探索事物的运作原理：沉浮实验、空气与水、指南针、电力等等。

在培养孩子的动手能力同时，体验做实验的乐趣，激发好奇心。





# 《运算手册》4 - 7岁

返回首页



尺寸：23 x 27 cm

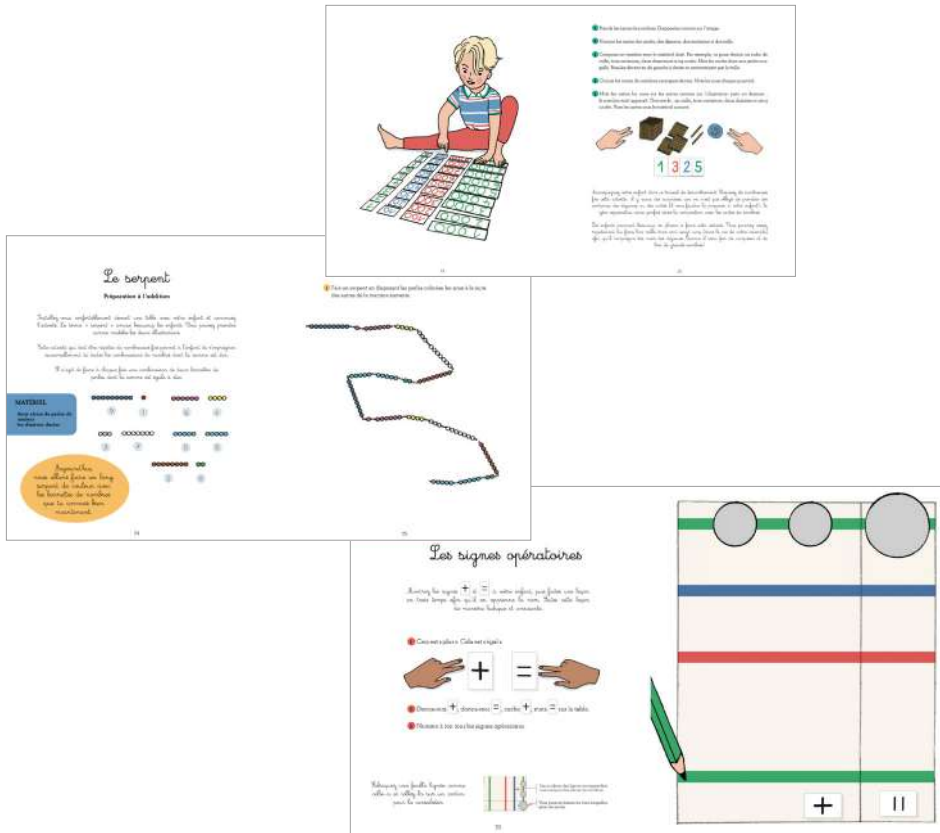
页数：48

装帧：全彩平装+3页剪贴材料

专为蒙特梭利数学教具设计的运算学习手册，教孩子边动手，边认识多位数的数量意义，以及多位数的加减运算。

贴合蒙特梭利实物化数学教具设计（彩色数字卡片、金色珠十进制系统以及符号）、在动手的过程中让多位数概念简单化，培养对数学的学习兴趣。

高品质纸卡，操作简单、培养孩子的学习能力和自信心。



# 《数字手册》4 - 6岁

返回首页



尺寸：23 x 27 cm

页数：48

装帧：全彩平装+3页贴纸



## Le jeu des jetons

Avec cette activité, votre enfant va commencer par mettre les jetons dans l'ordre, en reliant les chiffres de 1 à 10 dans les cases du bas. Il va ensuite commencer à triquer d'après le nombre de jetons correspondants.

Il est important de placer les jetons dans une case comme sur le schéma ci-contre. Lorsque le chiffre est imprimé, on place le dernier jeton au centre.

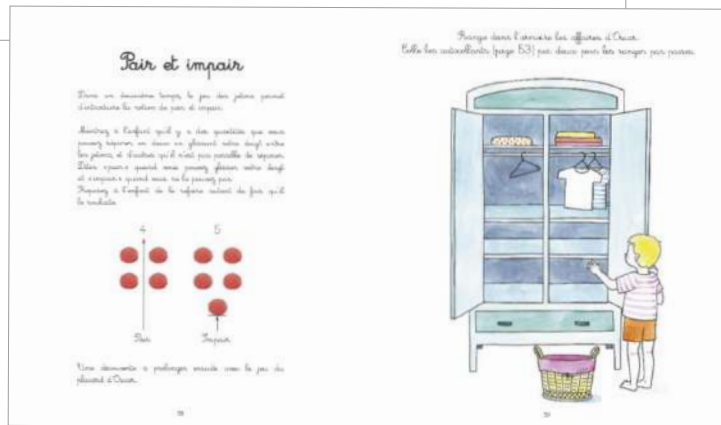
Cette activité est aussi utilisée pour introduire la numération binaire à sept et huit.

两位蒙特梭利教育导师设计的数字学习手册，带孩子边做游戏边掌握0-10的数量和奇偶数概念！

数字形体描绘卡片，方便小读者滑动小手指，学写阿拉伯数字。

奇偶数概念游戏/分拣游戏设计，更直观认识数量的概念。

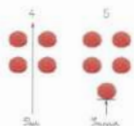
贴近现实生活的游戏场景设计，搭配记忆游戏，训练孩子的观察力和记忆力。



## Pair et impair

Il y a deux sortes de nombres, les pairs et les impairs. Les pairs sont ceux qui se divisent par deux sans reste.

Les impairs sont ceux qui se divisent par deux avec un reste. Les nombres pairs sont ceux qui se divisent par deux sans reste. Les nombres impairs sont ceux qui se divisent par deux avec un reste.



Une activité à partager avec les enfants de l'école.

Placer dans l'armoire les affaires à l'enfant. Elle les introduit (page 53) puis dans pour les ranger par pairs.





# 《时间手册》6-9岁

返回首页



尺寸：23 x 27 cm

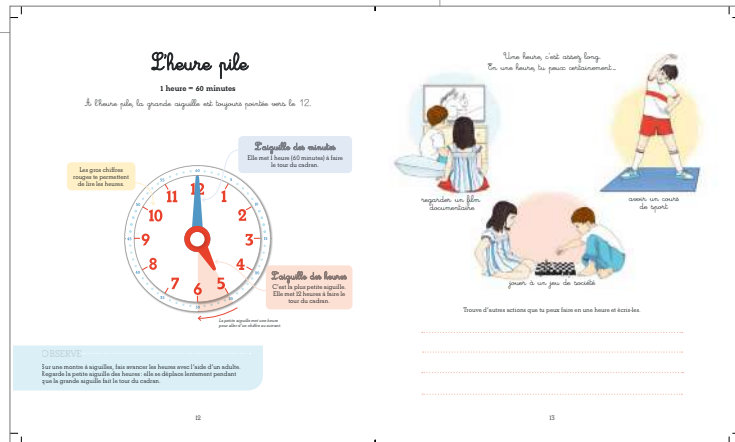
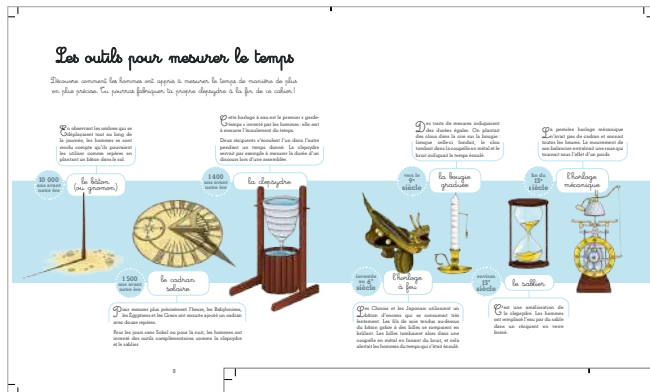
页数：48

装帧：全彩平装+3页贴纸

通过动手制作道具，认识各种各样的时间测量工具：日晷、时钟、沙漏等。

搭配游戏，日常生活活动与时间相联系，加深时间的概念。

间轴卡片游戏，帮助孩子建立时间顺序概念。



# 《英语单词手册》6-9岁

返回首页



尺寸：23 x 27 cm

页数：48

装帧：全彩平装

可以剪贴的英语学习手册，涵盖常用英语单词，结合丰富的现实生活场景，让孩子在剪贴游戏中学习英语单词。

场景贴近生活，更小读者记忆英语单词更轻松有趣。

多款游戏活动，寓教于乐：单词配对、贴纸、剪贴、根据指示做动作游戏等。





联系我们

[contact@bimotculture.com](mailto:contact@bimotculture.com)

[www.bimotculture.com](http://www.bimotculture.com)

Instagram : bimotculture

微信: bi-mot

扫码关注我们的公众号

